|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Carátula para entrega de prácticas** | |
| Facultad de Ingeniería | | Laboratorio de docencia |

Laboratorios de computación

salas A y B

|  |  |
| --- | --- |
| *Profesor:* | Claudia Rodríguez Espino |
| *Asignatura:* | Fundamentos en programación |
| *Grupo:* | 02 |
| *No de Práctica(s):* | 8 |
| *Integrante(s):* | Santos Martínez Daniela |
|  |  |
|  |  |
| *Semestre:* | Primero |
| *Fecha de entrega:* | 14-octubre-2017 |
| *Observaciones:* |  |

Objetivo:

Elaborar programas en C para la resolución de problemas básicos que incluyan las estructuras de repetición y la directiva *define*

Actividades:

Se empezó leyendo la práctica, a lo largo de la lectura se revisaron los programas inscritos en ella, comenzando con el de código de repetición de for, el cual incluye un arreglo. Aprendimos una forma muy practica de hacer la impresión de algún texto con define, consta de definir debajo de las bibliotecas #define p printf y cada vez que se desee imprimir algo en vez de poner printf solo es necesario escribir una p, asi como poder guardar dos datos que nos diera el usuario a la vez. Tambie se vio el funcionamiento de contador en for, el cual es utilizado en un printf, aumentando un número ya que el arreglo comienza en 0.

Potencia de un número

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  #include <conio.h>  #include <math.h>  int pot, e, p;  int main()  {  printf("\t\tPotencia de un numero del uno al diez\n");  printf("Dame un numero \n");  scanf("%d",&pot);  for(e=1; e<=10; e++)  {  float p=(float)pow(pot,e);  printf("\n%d^%d^=%.0f\n",pot,e, p);  }    return 0;  getch ();    } |
|  |

Tablas de multiplicar con for

|  |
| --- |
| #include<stdio.h>  int a,b=1,c;  int main()  {  for(b=1; b<=10; b++)  {  printf("\n Tabla del %d\n\n", b);  for(a=1; a<=10; a++)  {  c=a\*b;  printf("%d\*%d=%d\n",b,a,c);  }  }  } |

Tablas de multiplicar con while

|  |
| --- |
| #include<stdio.h>  int a,b=1,c;  int main()  {  while(b<=10)  {  printf("\n Tabla del %d\n\n", b);  while(a<=10)  {  c=a\*b;  printf("%d\*%d=%d\n",b,a,c);  }  }  } |

Tablas de multiplicar con do while

|  |
| --- |
| #include<stdio.h>  int a,b=1,c;  int main()  {  do  {  printf("\n Tabla del %d\n\n", b);  do  {  c=a\*b;  printf("%d\*%d=%d\n",b,a,c);  }  while(a<=10);  }  while(b<=10);  } |

|  |
| --- |
|  |

Conclusiones:

En esta práctica se concluyo que sin importar el repetidor que ocupemos llegamos a lo mismo, también la importancia de tener claro lo que queremos hacer ya que al no saber definirlo puede llegar a confundir a la hora de programarlo y la importancia de saber elegir el tipo de variable, ya que en números grandes como en algunas potencias salía un numero que no correspondía.